|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 22주차 | **기간** | 2021.7.26~ 2021.8.1 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 장애물 AI 수정 및 종류 추가  도로 간격 조정  건물 간격 조정  컨트롤러 값 조정 | | | | |

<상세 수행내용>

장애물 AI가 플레이어와 충돌 시 사라지도록 수정

도로 생성 시 도로가 서로 겹치지 않도록 간격 조정

건물끼리 겹치지 않도록 수정

도로와 sprite만 보이도록 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 23주차 | **다음기간** | 2021.8.2 ~ 2021.8.8 |
| **다음주 할일** | 플레이어 AI 구현  미니맵 회전 고정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |